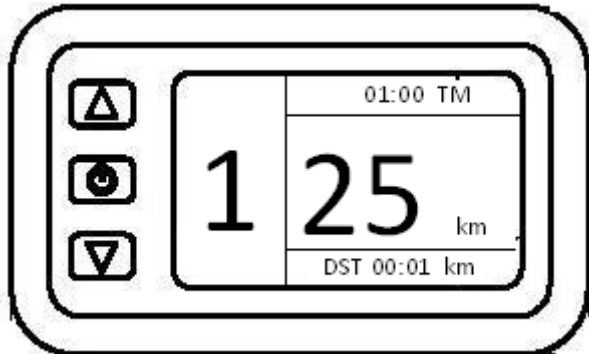


LCD gebruiken:

Zet de display **aan** druk op :



Weergave:

- Het cijfer 1 op de display is de stand waarin de fiets gaat **ondersteunen**.
- Het cijfer 25 geeft de snelheid weer
- 01:00 TM geeft de tijd weer in minuten die u gefietst heeft op het voorbeeld heeft u 1 minuut gefietst. Door op de middelste knop te drukken wordt rechts boven de TTM weergegeven. Dit is de totale tijd die u met uw fiets heeft gefietst deze is niet te wissen.
- DST 00:01 km betekent dat u 100 meter afgelegd heeft. Door op de middelste knop te drukken wordt rechts onder de ODO weergegeven. Dit is de totale afstand die u met uw fiets heeft gefietst deze is niet te wissen.

Bediening display:

De **ondersteuning instellen** kan door met 1 keer op de bovenste pijl of onderste pijl te drukken hierdoor verspringt het cijfer 1 op het voorbeeld omhoog of omlaag.

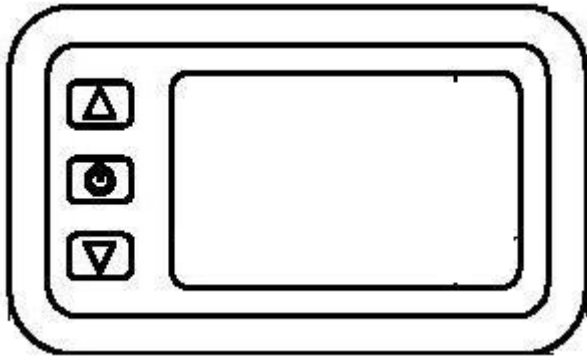
In de avond kan u de **display verlichting** aanzetten door de bovenste pijl ingedrukt te houden.

De display heeft ook een **6km stand**. Houd de onderste knop ingedrukt. De fiets rijdt zonder te trappen. Bijvoorbeeld gemakkelijk bij het vertrekken op een helling.

Resetten van de TM (tijd in minuten) en DST (de afgelegde afstand per rit) kan door de onderste pijl en bovenste pijl tegelijk in te drukken. Op dat moment beginnen de cijfers op het voorbeeld 00:01TM en DST 00:01 km te knipperen. Door op de middelste knop te drukken gaande waarde TM en DST terug naar nul.


De snelheid is instelbaar tot maximaal 40 km /uur met de normale motoren gaat u max. 28 km/uur. De max. snelheid instellen kan in programmeer fase 1. Zie de volgende pagina.

1. LCD programmeren:




Programmeer fase 1. Maximale snelheid instellen:

Zet de display **uit** druk op : 

Zet de display **aan** druk op : 

Binnen 1 a 2 sec beide onderstaande knoppen indrukken.

Druk op beide knoppen tegelijk: 


De verlichting van het scherm begint te knipperen en de maximale snelheid komt in beeld. Deze is instelbaar door op dezelfde pijl naar onderen of naar boven te drukken.

Indien de snelheid juist is bevestig met de middelste knop: 

Daarna kom je op de wielmaat. Deze is ook met de pijl naar boven en naar onderen te wijzigen. Daarna weer bevestigen met de middelste knop.

Uit het menu gaan kan door de middelste knop lang ingedrukt te houden 

Programmeer fase 2. Aanpassen van snelheidsweergave

Nadat de wielmaat pas bevestigd is kan je **van Programmeer fase 1. naar fase 2.** pas naar het



volgende menu door opnieuw op beide knoppen tegelijk in te drukken:

In dit menu kan je de P-waarde instellen.

FASE 2.

Fase 2 dient voor specifieke instellingen.

Afhankelijk van het soort wiel is er per p-waarde een gewenste instelwaarde anders geeft de display niet de juist snelheid weer:

Met sensor in de motor		roller-brake 8FUN-motor	
p-waarde	instel waarde	p-waarde	instel waarde
p1	87	p1	186
p2	1	p2	1
p3	1	p3	1
p4	0	p4	0
p5	10	p5	10

- P1 Is een vast waarde voor het type motor. De roller-brake moet op 186 staan de rest op 87. Indien je de P1 waarde vergeet in te stellen op 186 dat loopt deze motor maximaal 15km/uur. Indien je de andere motoren op een hoger waarde dan 87 instelt dan klopt de snelheid weergave niet.
- P2 Moet op 1 staan en bepaald waar het snelheidssignaal vandaan komt. Op 1 komt het signaal vanuit de snelheidssensor in de motor of een sensor op de spaak. Op waarde 0 maakt display een schatting van de snelheid zonder dat de snelheid gemeten wordt. Deze schatting klopt redelijk behalve als de motor niet ondersteunt geeft hij geen snelheid weer. Bijvoorbeeld als je naast je fiets wandelt of als je de trappers stil houdt.
- P3 Als deze waarde op 1 staat dan werkt de trapsensor op basis van rotatie. Ze je deze waarde op 0 dan simuleert de trapsensor als of je met een krachtsensor rijdt. Deze wordt meestal op 1 gezet. Als je hem op 0 zet dan haal je waarschijnlijk een hogere actieradius.
- P4 Dient om de handgas aan of uit te zetten, op 0 werkt een aangesloten handgas (mag wettelijk niet) Op 1 staat de handgas uit.
- P5 Is een weerstand zodat het display de accu spanning beter weergeeft. 10 is optimaal.

In iedere stap kan je met de pijl naar boven of naar onderen de waarde wijzigen. Met de middelste knop bevestig je iedere keer de waarde.

Uit het menu gaan kan door de middelste knop lang ingedrukt te houden



Fout meldingen:

Error 1 Dit is een handgas storing. Die kan veroorzaakt worden door de handgas zelf. Door deze los te koppelen moet de storing verholpen zijn. Het kan ook zijn dat u per ongeluk een verkeerde kabel op de handgas kabel bij de controller heeft gestoken. (rood wit zwart op de controller= handgas)

Error 2. Dit is een fase foutmelding. De een van dikke motor kabels geel, blauw of groen zit los. Door de motor fase opnieuw te bevestigen moet de storingsmelding verholpen zijn.

Error 3. De hall sensoren zijn niet goed aangesloten als je een error 3 krijgt. De hall sensoren zijn de 6 dunne motorkabeltjes in het witte klusje van de motor kabel. Het kan zijn dat een kabeltje los geschoten is of dat de kleuren omgewisseld zijn.

Error 4. Trapsensor fout.

Error 6. Motor of controller fout. Meestal een storing in de controller. Door de controller te vervangen door een nieuwe is het meestal opgelost.